

Flash CS4 Grundlagen

Animation, Interaktion, Videos und coole Designs!

Inhaltsverzeichnis

Einführung

▶ Vorschau – was werden wir lernen?	02:38
▶ Der Begrüßungsscreen	02:13
▶ Die Benutzeroberfläche	07:18
▶ Verschiedene Dateitypen	01:19

Interaktive Werkzeugpalette

▶ Auswahlwerkzeug (V)
▶ Unterauswahl (A)
▶ Frei transformieren (Q), Farbverlaufswerkzeug (F)
▶ 3D-Werkzeuge
▶ Lassowerkzeug (L)
▶ Stiftwerkzeug (S), Ankerpunktwerkzeuge
▶ Textwerkzeug (T)
▶ Linienwerkzeug (N)
▶ Standardformen versus Grundformen
▶ Freihandwerkzeug (Y)
▶ Pinselwerkzeug (B), Sprühenwerkzeug (B)
▶ Dekowerkzeug (U)
▶ Bonewerkzeug (X), Bindungswerkzeug (Z)
▶ Farbeimerwerkzeug (K), Tintenfasswerkzeug (S)
▶ Pipette (I)
▶ Radiergummiwerkzeug (E)
▶ Handwerkzeug (H), Zoomwerkzeug (M)
☰ Zusammenfassung

Zeichnen mit Flash CS4

Zeichenwerkzeuge

▶ Linienwerkzeug	03:31
▶ Freihandwerkzeug	03:09
▶ Linien- und Füllfarbe	01:31
▶ Pinselwerkzeug	01:20
▶ Radiergummi	01:58
▶ Stiftwerkzeug	05:45
▶ Sprühwerkzeug	03:20
▶ Dekowerkzeug	03:38
▶ Hand- und Zoomwerkzeug	02:34

Arbeiten mit Formen

▶ Formen	05:45
▶ Formoptionen	02:14
▶ Grundformen-Werkzeug	02:59
▶ Auswahl und Unterauswahl	03:14
▶ Formen bearbeiten	02:17
▶ Formeigenschaften übertragen	01:43
▶ Verschiedene Zeichenmodelle	06:16
▶ Linien in Füllung	01:38
▶ Kanten abrunden	03:40
▶ Frei Transformieren	03:16
▶ Ausrichten und Verteilen	02:25
▶ Illustrator-Import	04:18
Arbeiten mit Farben und Verläufen	
▶ Farb-Palette	01:58
▶ Farbfelder-Palette	02:02
▶ Verläufe	05:49
▶ Kuler	04:02
Zeichnen in der Praxis	
▶ Coole Buttons zeichnen	13:51
▶ Objekte illustrieren	11:11
📄 Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Bitmaps in Flash	
Mit Bitmaps arbeiten	
▶ Vektor versus Bitmap	01:49
▶ Bitmaps importieren	05:02
▶ Photoshop-Import	05:17
▶ Fireworks-Import	03:33
▶ Bitmaps freistellen	02:22
▶ Bitmaps nachzeichnen	01:59
▶ Maskieren von Bitmaps	03:42
▶ InDesign-Dokumente importieren	03:16
Bitmaps in der Praxis	
▶ Symbole austauschen	05:45
▶ Erzeugen von Silhouetten	05:17
▶ Spiegelungen erzeugen	04:40
📄 Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Arbeiten mit Text	
▶ Textartenübersicht	01:08
▶ Statischer Text	03:50
▶ Text mit Hyperlink	02:14
▶ Dynamischer Text	02:29
▶ Eingabetext	02:45
▶ Text mit Scrollbar	03:06
📄 Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Animation in Flash

Animationsgrundlagen

▶ Arbeiten mit der Zeitleiste	05:33
▶ Symbolarten	10:10
▶ Klassischer Tween	07:52
▶ Form-Tween und Formmarken	03:56
▶ Beschleunigung	04:18
▶ Animationseigenschaften	05:57
▶ Filter	03:56
▶ Filteranimation	02:11
▶ Verschachtelte Animation	07:07
▶ Pfadanimation	03:26
▶ Animationsmaske	02:03
▶ Mehrere Bilder gleichzeitig bearbeiten	02:42

Neue Animationsmöglichkeiten seit CS4


▶ Neuer Bewegungs-Tween	03:26
▶ Bewegungseditor	05:40
▶ Bewegungsvorlagen	03:45


3D- und inverse Kinematik in Flash CS4

▶ 3D-Werkzeug	03:03
▶ 3D-Animation	01:48
▶ Bone- und Bindungs-Werkzeug	04:11

Animation in der Praxis

▶ Unterschied zwischen Movieclips und Grafiksymbolen	03:43
▶ Unterschied Bewegungs-Tween und klassischer Tween	06:42
▶ Nahtloser Loop	07:03
▶ Realistische Effekte	06:52
▶ Slideshow	07:40
▶ 3D-Slideshow	02:07
▶ Bone-Werkzeug im Einsatz	04:43
▶ Import aus After Effects	03:02
▶ Workshop: Banneranimation I	12:33
▶ Workshop: Banneranimation II	12:52

 Zusammenfassung

 Multiple Choice Test

Sound und Video in Flash

Sound

▶ Ereignis-Sound für Schaltflächen	04:15
▶ Soundloop	02:40
▶ Sound bearbeiten	03:24
▶ Sound editieren mit Soundbooth	03:32

Video

▶ Videos umrechnen mit dem Adobe Media Encoder	10:33
▶ Video importieren	05:24
▶ Maskieren von Videos	04:59
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Veröffentlichen

▶ Einstellungen für Veröffentlichen	08:21
▶ Finetuning in Dreamweaver	07:22
▶ Device-Central für mobile Geräte	05:55
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Tipps & Tricks

▶ Die wichtigsten Tastaturbefehle	03:34
▶ Probleme bei Form-Tweens	01:43
▶ Probleme bei klassischen Tweens	03:03
▶ Bühne abdecken	01:45
▶ Animation nachträglich verkleinern	02:34
▶ Unsichtbare Schaltflächen	04:26
▶ Erweiterte Formbearbeitung	02:02
▶ Suchen und Ersetzen	03:46
▶ Hilfe	02:16
☰ Zusammenfassung	

ActionScript für Animatoren

▶ Zufallsgenerator	07:50
▶ Slideshow mit Play/Pause-Funktion	02:44
▶ Komplette Website mit ActionScript I	11:01
▶ Komplette Website mit ActionScript II	09:16
▶ Preloader	05:29
☰ Zusammenfassung	

ActionScript 3.0

Erster Kontakt und Ereignisse

▶ Erster Einblick	08:14
▶ Ereignisse verstehen	03:50
▶ Ereignisse anmelden	05:42
▶ Ereignisbasierte Bewegung	07:33
▶ Ereignisse entfernen	06:49

Interaktive Zeitleistensteuerung

▶ Hauptzeitleiste steuern	09:34
▶ Hauptzeitleiste mit Labels steuern	07:39
▶ Verschachtelungen steuern	11:17
▶ Datums- und Zufallssteuerung	10:16

Ladeprozesse

 Laden einer Web-Seite	08:17
 Externe Bilder laden	05:31
 Externe SWF mit Preloader laden	08:33
 Zusammenfassung	