

Mit externen Dateien arbeiten

Webseiten bestehen häufig aus mehreren zusammengehörigen Dokumenten, etwa HTML mit CSS, JavaScript oder beidem. In früheren Versionen von Adobe® Dreamweaver® mussten Sie das Zusammenspiel dieser Einzelkomponenten hinsichtlich Layout und Interaktivität Ihrer Seite in einem externen Browser testen. Adobe Dreamweaver CS4 bietet nun jedoch eine eingebaute Funktion zur effizienten und intuitiven Überprüfung von Webseiten. In diesem Tutorial lernen Sie die Funktionen Live-Ansicht, Code-Navigator und Externe Dateien kennen, mit denen Sie Seiten überprüfen und verändern können, ohne sie einzeln öffnen zu müssen.

Anforderungen

Für dieses Tutorial benötigen Sie folgende Programme und Dateien:

- **Produkte** – Adobe Dreamweaver CS4
- **Beispieldatei** – lrvid4044_dw_de.zip (1 MB)
- **Vorwissen** – Durchschnittliche Webdesign-Kenntnisse

Live-Ansicht

Mit der Live-Ansicht erhalten Sie eine Vorschau Ihrer Webseite in Dreamweaver, selbst wenn sie CSS- und JavaScript-Elemente enthält. So verwenden Sie die Live-Ansicht:

1. Öffnen Sie eine Seite in Dreamweaver. Die Seite sollte über eine Spry-Master-Detail-Region verfügen. Spry ist die Ajax-Bibliothek von Adobe. Spry-Elemente benötigen eine externe JavaScript-Datei. Darüber hinaus kann ihnen auch noch eine CSS-Datei zugeordnet sein.
2. Minimieren Sie die Bedienfelder auf der rechten Seite des Dreamweaver-Fensters.
3. Klicken Sie in der Werkzeugleiste am oberen Rand des Dreamweaver-Fensters auf die Schaltfläche Live-Ansicht. Die Live-Ansicht befindet sich neben den Symbolen für Code, Teilen und Entwurf. Sie erhalten eine gerenderte Ansicht Ihrer Seite. Zudem werden auch Ihre auf CSS und JavaScript basierenden interaktiven Elemente direkt in Dreamweaver dargestellt.



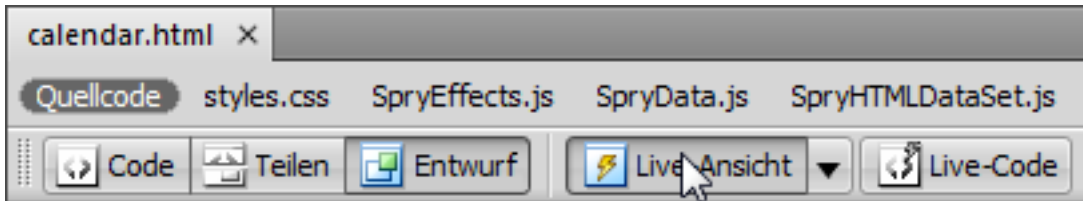


Abbildung 1: Die Live-Ansicht verwenden

4. Wenn Sie eine Seite in einem bestimmten Zustand betrachten möchten, können Sie die Seite in der Live-Ansicht einfrieren. Wählen Sie dazu Live-Ansicht > JavaScript anhalten. Wenn Sie nun ein Element anklicken oder mit Ihrer Maus darüber fahren, aktivieren Sie es dabei nicht. Die Möglichkeit, Elemente einzufrieren, ist nützlich, wenn Sie einen einzelnen Zustand eines Objekts, das mehrere Zustände annehmen kann, bearbeiten möchten.

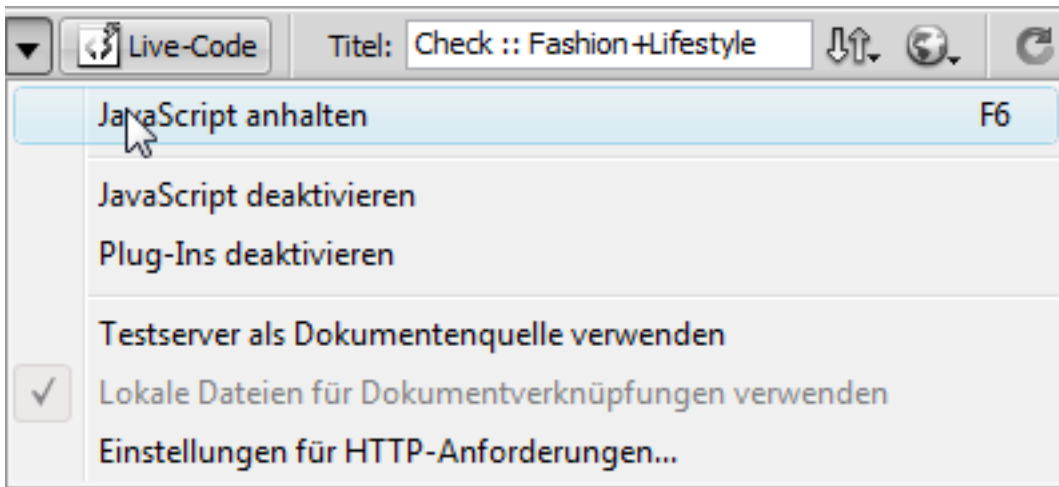


Abbildung 2: JavaScript anhalten

5. Mit Live-Ansicht > JavaScript anhalten reagieren Ihre Elemente wieder wie gewohnt.

Tipp: Sie können Elemente auch mit dem Tastenkürzel F6 bzw. Alt+F6 anhalten und wieder fortsetzen.

Der Code-Navigator

Beim Arbeiten mit mehrteiligen Dokumenten kann es zeitaufwändig sein, die für ein bestimmtes Element zuständigen CSS-Regeln ausfindig zu machen. Der Code-Navigator vereinfacht den Zugriff auf bestimmte Dateien. So verwenden Sie den Code-Navigator:

1. Klicken Sie ein Element an und bewegen Sie die Maus darüber. Es erscheint ein Steuerrad, das Symbol des Code-Navigators.

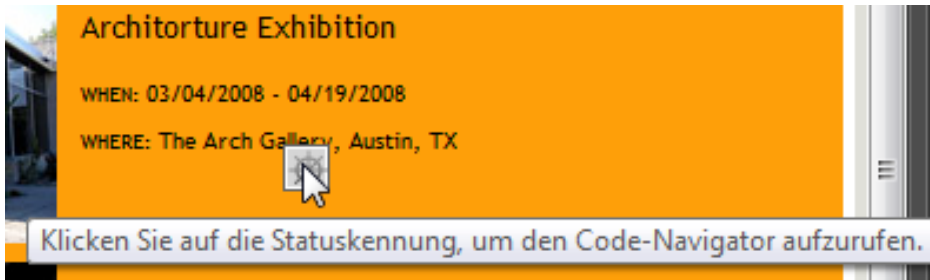


Abbildung 3: Das Symbol des Code-Navigators

2. Öffnen Sie den Code-Navigator mit einem Klick auf das Symbol.

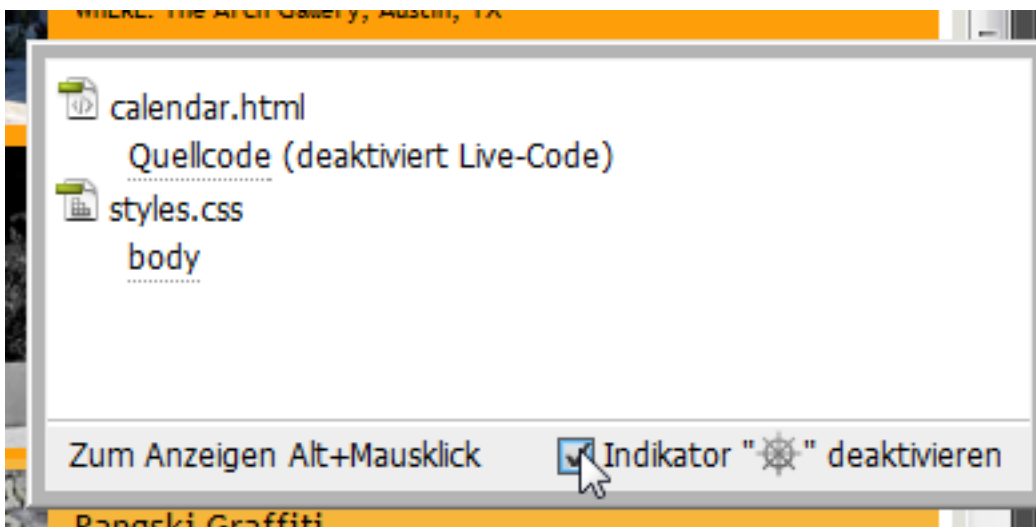


Abbildung 4: Das Menü des Code-Navigators

3. Beachten Sie, dass der Code-Navigator immer verfügbar ist, wenn Sie ein Element anklicken und den Mauszeiger darüber bewegen. Mit dem Kontrollfeld Indikator deaktivieren Sie den automatischen Code-Navigator wie in Abbildung 4 gezeigt.

Tipp: Mittels **Alt+Mausklick (Windows)** oder **Befehl+Alt+Mausklick** gelangen Sie jederzeit in den Code-Navigator.

Anmerkung: Der Code-Navigator kann sehr nützlich beim Isolieren einzelner Codezeilen sein. Für eine Elementauswahl sollten zum Beispiel die Auswahlfarbe und die Mouseover-Farbe nicht identisch sein. Um diese beiden Zustände optisch unterscheidbar zu machen, isolieren Sie mit dem Code-Navigator die genauen CSS-Regeln, die für das Aussehen der Verknüpfungszustände verantwortlich sind. Wenn Sie ein Element auswählen, werden die für dieses Element gültigen Regeln in der Reihenfolge ihrer Anwendung im Code-Navigator aufgelistet. Sie sehen auch alle Regeln in sämtlichen externen StyleSheets.



Abbildung 5: Eine CSS-Regel ausfindig machen

4. Sie können das Erscheinungsbild der Webseite durch einfaches Anklicken der entsprechenden CSS-Regel verändern. Sie werden dann an die Stelle im Dokument geleitet, für welche diese Regel gilt.

Tipp: Um eine Zusammenfassung einer bestimmten Regel zu erhalten, ohne das Quelldokument zu öffnen, bewegen Sie Ihren Mauszeiger im Code-Navigator über die betreffende Regel.

Externe Dateien

Eine weitere neue Funktion in Dreamweaver CS4 nennt sich Externe Dateien. Sie führt alle Dokumente auf der ersten Ebene auf, die im aktuellen Dokument Anwendung finden. Im Fall von CSS-Dateien werden auch alle tieferliegenden Hierarchieebenen angezeigt. So zeigen Sie alle zu einer bestimmten Seite gehörenden Externen Dateien an:

1. Direkt unter dem Dateiregister befindet sich ein Balken, in dem alle externen Dateien angezeigt werden.

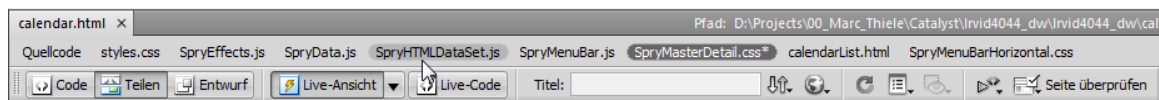


Abbildung 6: Externe Dateien werden dargestellt.

Anmerkung: Wenn der Balken nicht für die Darstellung aller Dokumentnamen ausreicht, erscheint am Ende des Balkens ein Menü.

2. Klicken Sie auf Teilen, um Code und Entwurf gleichzeitig betrachten zu können. Wenn Sie auf der rechten Seite den Code verändern, wird die Vorschau auf der linken Seite dynamisch aktualisiert.

Anmerkung: Mit der Live-Ansicht sehen Sie eine Veränderung auf der Webseite sogar, bevor Sie die CSS-Regel abgespeichert haben. Sie können Veränderungen also begutachten, ohne sie abschließend festlegen zu müssen.

3. In der Codeansicht können Sie den Code-Navigator durch Anklicken des Code-Navigator-Symbols auf der linken Seite des Dreamweaver-Fensters aufrufen.
4. Sie können den Code-Navigator auch aus der Menüleiste über das Menü Ansicht aufrufen.
5. Zudem erreichen Sie den Code-Navigator auch mithilfe des Tag-Selektors am unteren Rand des Dreamweaver-Fensters. Wählen Sie das Auswahlwerkzeug und klicken Sie mit Ihrem Cursor dann in eine beliebige Codezeile. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Tag in dem direkt unter dem Dokumentfenster angezeigten String. Wählen Sie Code-Navigator aus dem Kontextmenü.
6. Schalten Sie mit der Schaltfläche Entwurf oben im Dreamweaver-Fenster zurück zur Entwurfsansicht.

Wo geht's weiter:

[Lerne Dreamweaver CS4](#)

[Einführung in Dreamweaver CS4](#), von Marc Thiele

[Ein Spry Datenset erstellen](#), von Marc Thiele

[Spry Tooltip Widget und Formular-Überprüfung](#), von Marc Thiele

[video2brain.de](#)



Dieses Werk unterliegt folgender Lizenz: [Creative Commons Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported](#)