

Lerne Encore CS4

Blu-ray-Projekte erstellen

Adobe® Encore® CS4 bietet alle nötigen Funktionen zum Erstellen von Standard-DVDs und hochauflösenden Blu-ray-Disks. In diesem Tutorial lernen Sie, Projekte aus Adobe® Premiere® Pro zu importieren, Blu-ray-Projekte zu erstellen und Blu-ray-Popup-Menüs einzubinden.

Anforderungen

Für dieses Tutorial benötigen Sie folgende Programme und Dateien:

- **Produkte** – Adobe Encore CS4
Adobe Premiere Pro CS4
- **Beispieldatei** – keine
- **Vorwissen** – Durchschnittliche Kenntnisse zum Erstellen von DVDs

Ein Projekt in Encore öffnen

Dynamic Link ist eine Funktion von Adobe Production Premium, mit deren Hilfe Sie Projekte aus einer Anwendung in einer anderen Anwendung öffnen können, ohne sie zuvor rendern zu müssen. So verwenden Sie Dynamic Link:

1. Öffnen Sie ein Projekt in Adobe Premiere Pro. Achten Sie auf die Namen der Filmsequenzen im Projekt-Bedienfeld. Sie werden sie während dieses Tutorials immer wieder verwenden.
2. Wechseln Sie zu Encore. Öffnen Sie ein Projekt.
3. Wählen Sie Datei > Projekteinstellungen. Das Dialogfenster Projekteinstellungen erscheint.
4. Verändern Sie den Authoring-Modus unter Projekteinstellungen von DVD in Blu-ray.
5. Wählen Sie im Codec-Menü entweder MPEG-2 oder H.264 als Codec aus.

Framerate, Maße und weitere Eigenschaften festlegen

Einige Einstellungen müssen Sie im Dialogfenster Neues Projekt vornehmen. So öffnen Sie ein neues Projekt:

6. Schließen Sie das Dialogfenster Projekteinstellungen mit Abbrechen und wählen Sie Datei > Neu > Projekt. Es folgt eine Abfrage, ob Sie Änderungen an Ihrem bestehenden Projekt sichern möchten. Klicken Sie auf Sichern. Das Dialogfenster Neues Projekt öffnet sich.



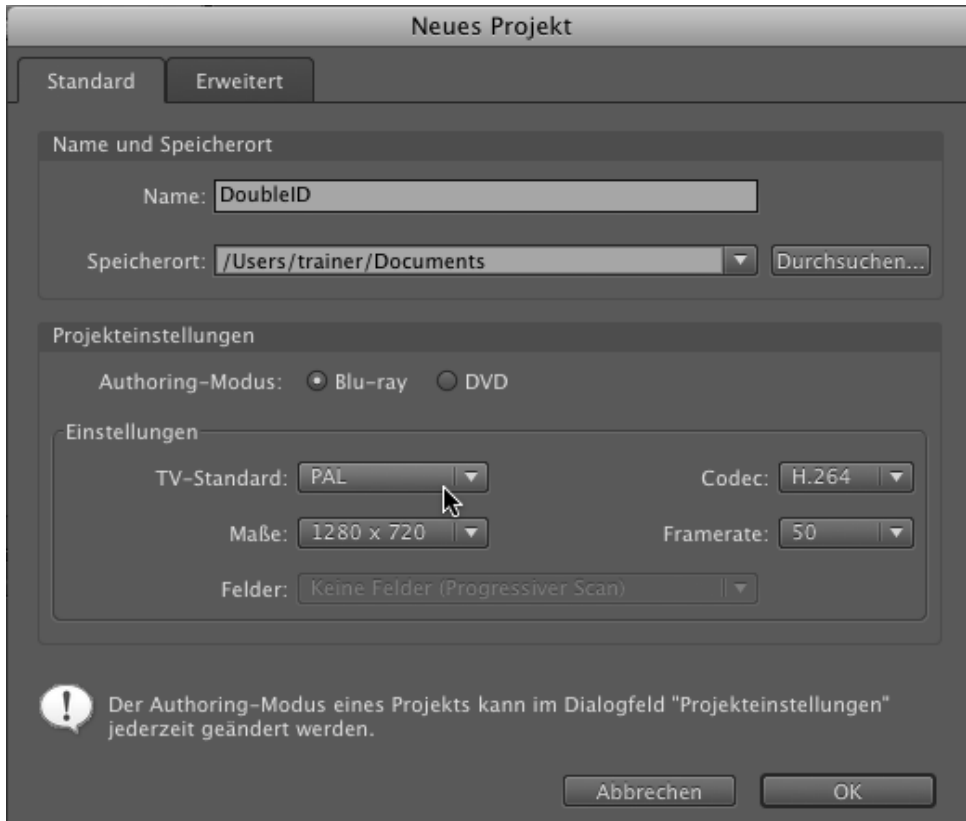


Abbildung 1: Das Dialogfenster Neues Projekt

7. Wählen Sie im Dialogfenster Neues Projekt den Authoring-Modus Blu-ray. Sobald Sie die Einstellung auf Blu-ray geändert haben, stehen Ihnen im Bereich Maße verschiedene Pixelwerte zur Auswahl. Sie können auch die Framerate verändern. Klicken Sie auf OK, um Ihr neues Projekt zu öffnen.

Eine Sequenz mit Dynamic Link importieren

Mit Dynamic Link können Sie Projektsequenzen importieren. So importieren Sie eine Sequenz:

1. Wählen Sie Datei > Adobe Dynamic Link > Premiere Pro-Sequenz importieren. Das Dialogfenster Premiere Pro-Sequenz importieren öffnet sich.

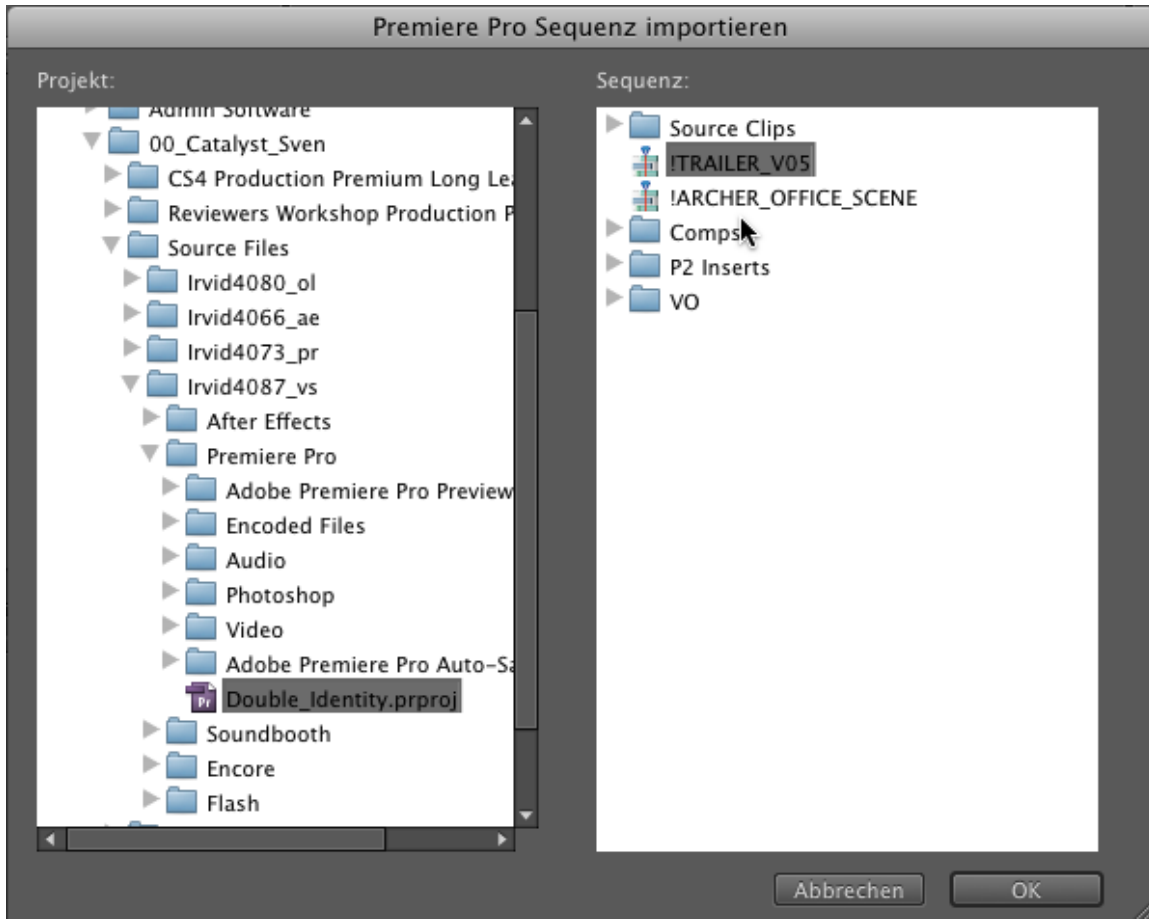


Abbildung 2: Das Dialogfenster Premiere Pro-Sequenz importieren

Tipp: Sie können die Sequenz auch von Adobe Premiere in das Projektbedienfeld von Encore ziehen.

2. Auf der linken Seite des Dialogfensters sehen Sie die Verzeichnisstruktur Ihrer Festplatte. Suchen Sie das Premiere Pro-Projekt mit der zu importierenden Sequenz.
3. Markieren Sie das Projekt. Der Fensterbereich Sequenz zeigt alle mit dem Projekt verknüpften Dateien und Ressourcen. Wählen Sie aus dieser Liste die zu importierende Sequenz aus und klicken Sie auf OK.
4. Wählen Sie die Sequenz im Projektbedienfeld aus. Klicken Sie auf das Symbol Neues Element anlegen und wählen Sie Schnittfenster aus dem Kontextmenü.

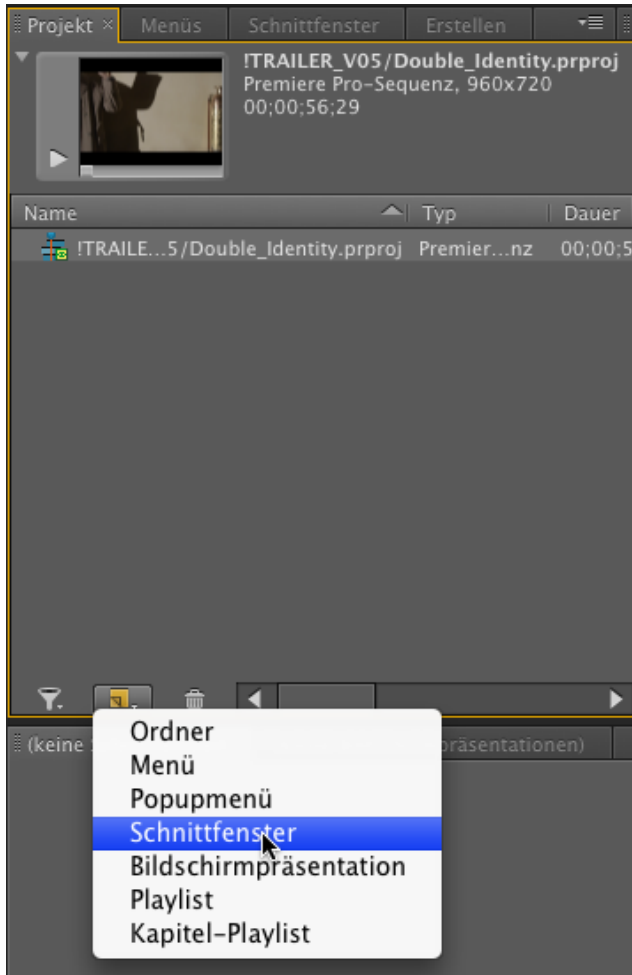


Abbildung 3: Das Symbol Neues Element anlegen und das Projektbedienfeld

HD-Elemente importieren

Sie können auch HD-Elemente in Encore importieren. So importieren Sie HD-Assets:

1. Führen Sie einen Doppelklick auf einen leeren Bereich des Projektbedienfelds aus. Das Dialogfenster Als Asset importieren öffnet sich.
2. Suchen Sie sich ein HD-Asset heraus und klicken Sie auf Öffnen.
3. Um eine .psd-Datei aus Photoshop als Menü zu importieren, klicken Sie mit rechts in das Projektbedienfeld. Wählen Sie aus dem Kontextmenü Importieren als > Menü. Das Dialogfenster Als Menü importieren erscheint.
4. Wählen Sie hier eine .psd-Datei, die als Menü dienen soll, und klicken Sie auf Öffnen.

HD-Assets in Encore erstellen

HD-Assets können nicht nur importiert, sondern auch in Encore neu erstellt werden. So erzeugen Sie ein HD-Asset:

1. Gehen Sie ins Bedienfeld Bibliothek. Zusammen mit Encore ausgelieferte HD-Menüs sind im Bedienfeld Bibliothek mit dem Kürzel HD gekennzeichnet.



Abbildung 4: Das Bedienfeld Bibliothek durchforsten

2. Für eine Vorschau eines HD-Menüs klicken Sie dieses zunächst an. Mit einem Doppelklick übernehmen Sie das Menü in Ihr Projekt und öffnen den Menübetrachter.

Navigationmöglichkeiten für Blu-ray-Disks anlegen

Durch die Navigation können Betrachter der Blu-ray-Disk Menüs, Schnittfenster und andere Assets des Encore-Projekts betrachten. Mit dem Flussdiagramm lässt sich die Navigation besonders einfach anlegen. Sie behalten den Überblick über die Projektstruktur und können bei Problemen eingreifen. So verwenden Sie das Flussdiagramm:

1. Klicken Sie oben im Encore-Fenster auf das Register Flussdiagramm neben dem Menübetrachter. Über das Fenstermenü gelangen Sie ebenfalls ins Flussdiagramm.

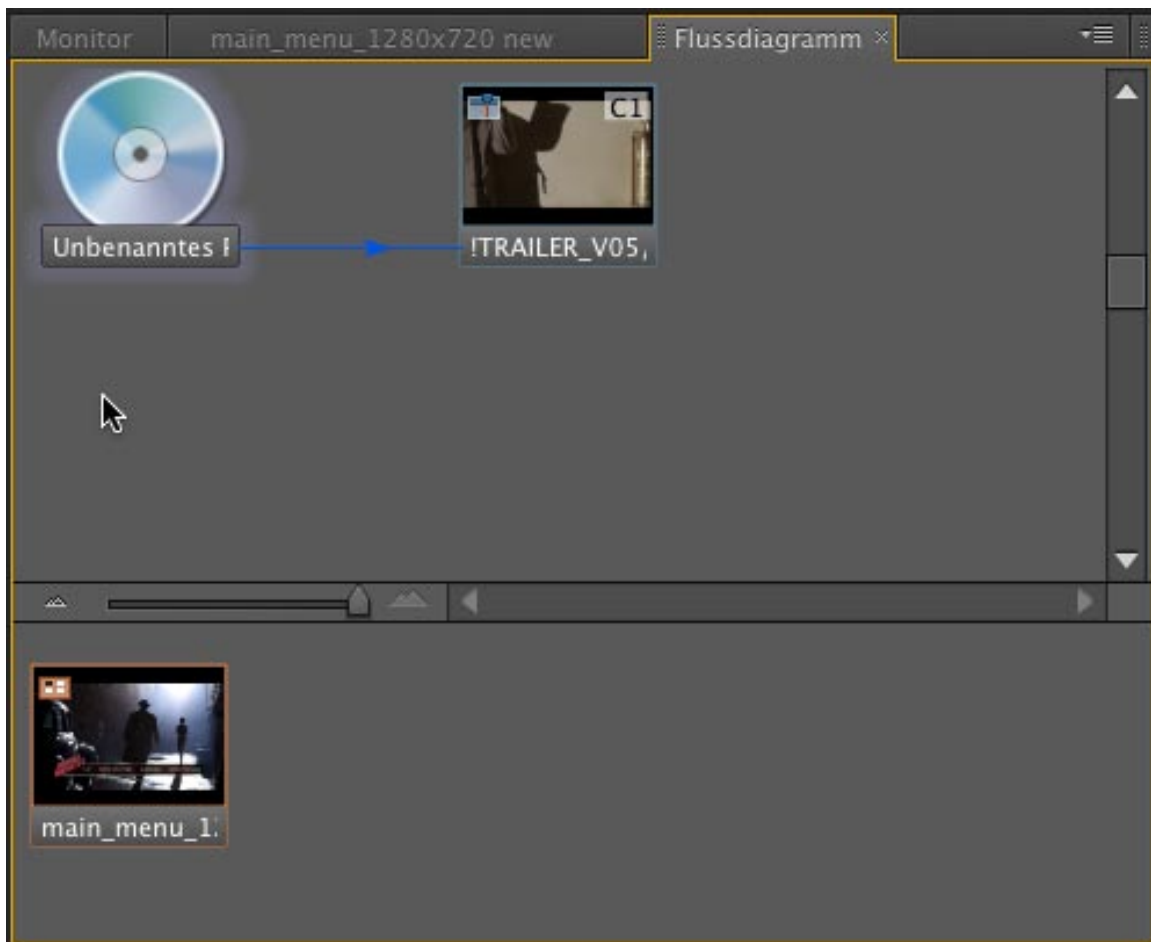


Abbildung 5: Auf das Register Flussdiagramm zugreifen

2. Mit dem Regler an der Unterkante des Registers Flussdiagramm können Sie die Zoomstufe beeinflussen. Ziehen Sie den Schieber nach links, um die Ansicht zu verkleinern oder nach rechts, um das Projekt in einer höheren Vergrößerung zu betrachten.
3. Wenn Sie die Maus über ein Asset bewegen, erscheint nach kurzer Zeit ein Tooltip mit dem Namen des Assets.
4. Damit die Blu-ray-Disk mit dem im letzten Abschnitt importierten Menü startet, ziehen Sie das Menü unten im Register Flussdiagramm auf das Diskensymbol im oberen Bereich.

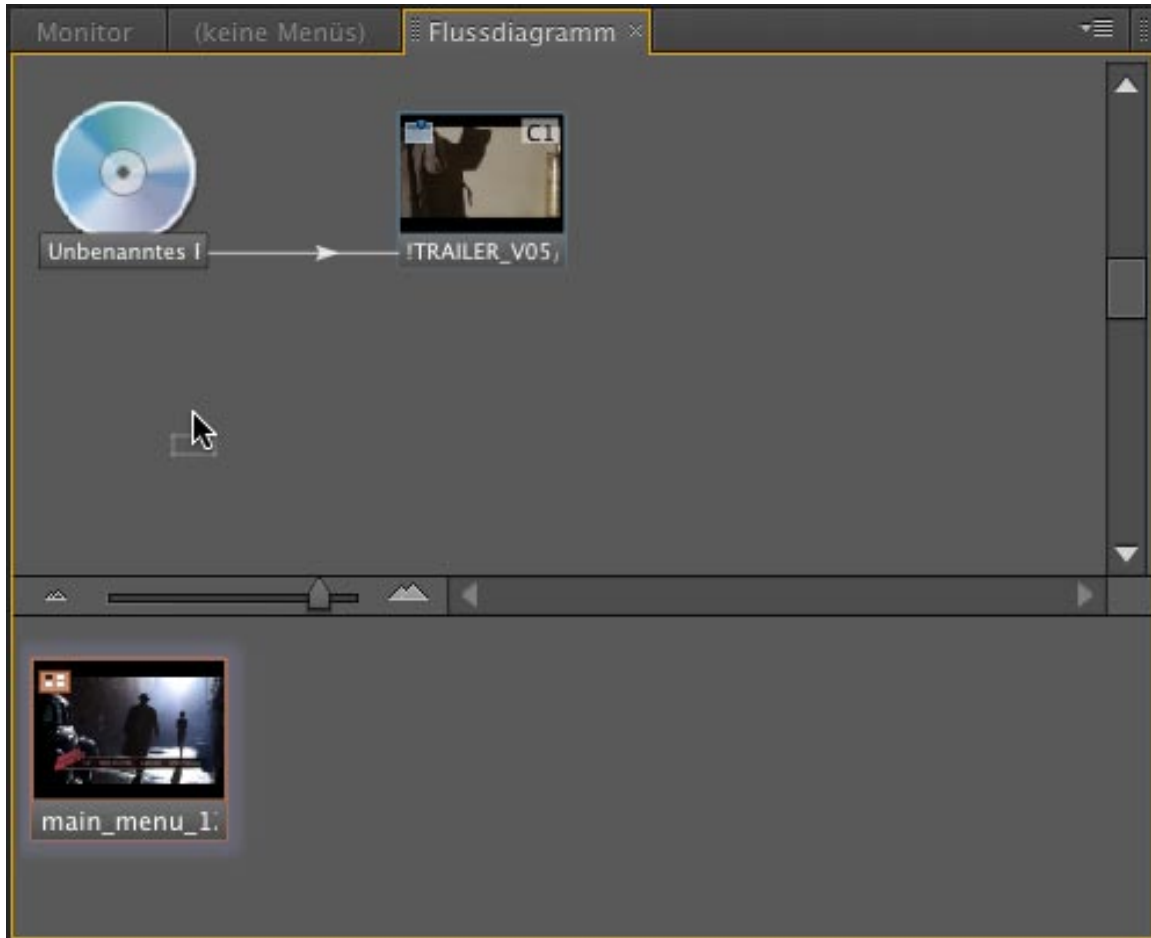


Abbildung 6: Eine Blu-ray-Disk mit einem .psd-Menü verknüpfen

5. Im Flussdiagramm werden nun die einzelnen Menüschaftflächen unterhalb des Menüsymbols dargestellt. Ziehen Sie ein Asset aus dem unteren Bereich des Flussdiagramms auf die gewünschte Schaltfläche, um eine entsprechende Verknüpfung herzustellen.

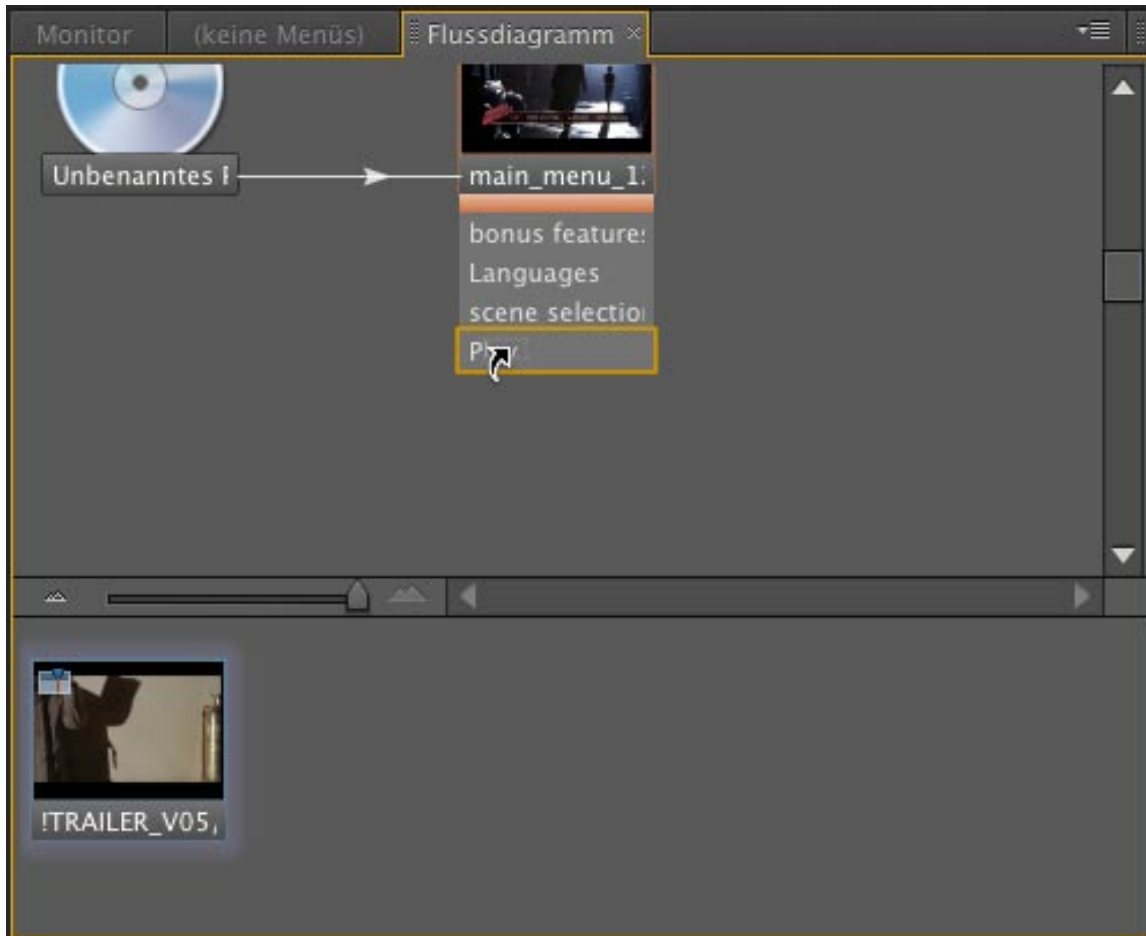


Abbildung 7: Eine Schaltfläche mit einem Asset verknüpfen

Popup-Menüs erstellen

Für Blu-ray-Disks können Sie in Encore CS4 Popup-Menüs definieren. Popup-Menüs erscheinen während des Abspielvorgangs, wenn die entsprechende Taste an der Fernbedienung des Players gedrückt wird. Diese Menüs können auch halbtransparent gestaltet werden und ermöglichen das Verändern diverser Abspieloptionen, ohne ins Hauptmenü zurückzukehren. Diese Funktion steht nur für Blu-ray-Disks zur Verfügung. So erzeugen Sie ein Popup-Menü:

1. Wählen Sie das Menü aus, das verwendet werden soll. Zum Importieren eines Menüs klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Projektbedienfeld und wählen Sie Importieren als Popup-Menü. Das Dialogfenster Als Popup-Menü importieren erscheint.
2. Wählen Sie das zu importierende Menü und klicken Sie auf Öffnen.
3. Führen Sie im Projektbedienfeld einen Doppelklick auf das Menüelement aus, um es im Menübetrachter zu öffnen.
4. Gehen Sie ins Bedienfeld Eigenschaften und wählen Sie das Register Popup. Markieren Sie dort das Kontrollfeld Als Blu-ray-Popup-Menü festlegen. Im Menübetrachter verschwindet daraufhin der Hintergrund des Menüs und nur die Schaltflächenebenen bleiben sichtbar.

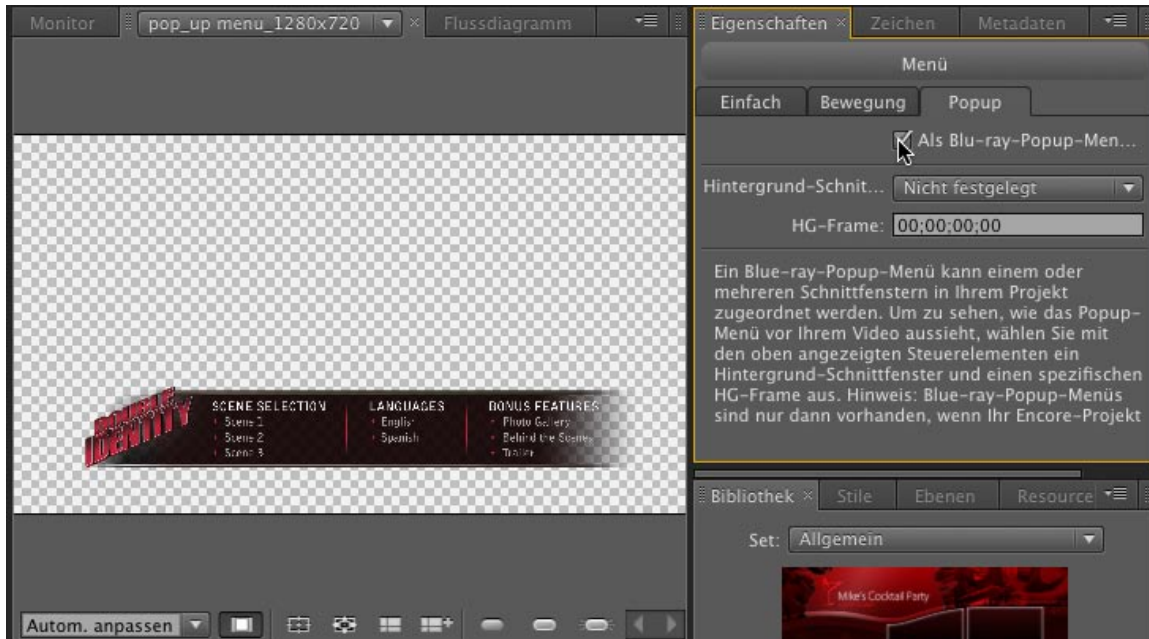


Abbildung 8: Ein Asset in ein Popup-Menü umwandeln

5. Um einem Popup-Menü ein Schnittfenster zuzuweisen, wählen Sie ein Schnittfenster im Projekt-Bedienfeld.
6. Wählen Sie im Menü Als Popup-Menü festlegen des Eigenschaften-Bedienfelds ein Popup-Menü aus.

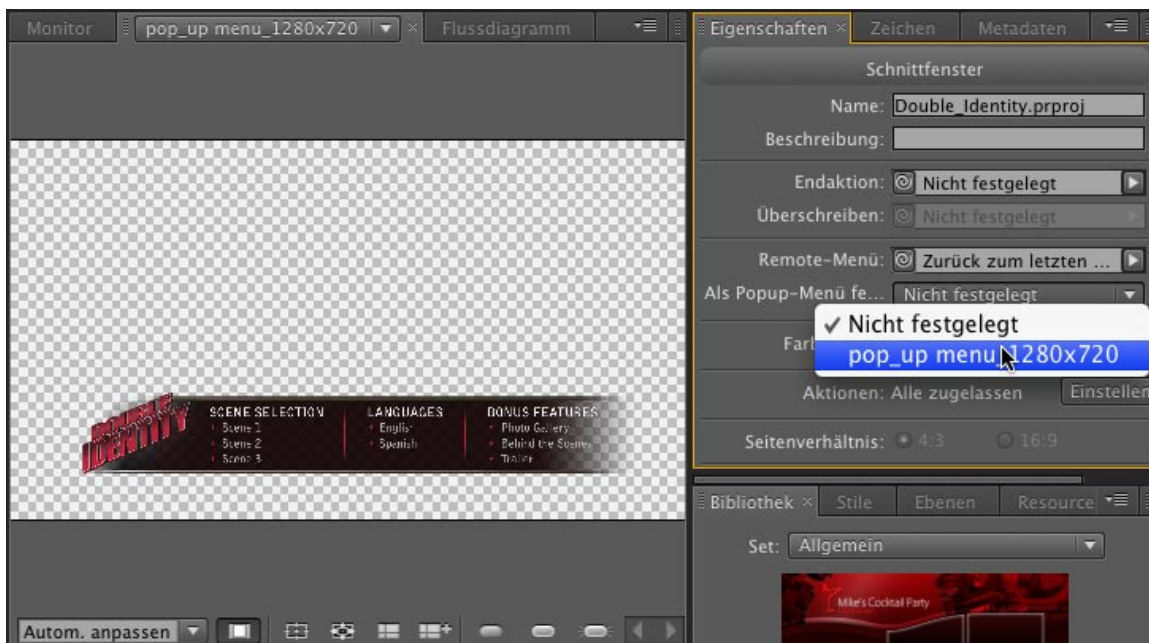


Abbildung 9: Ein Popup-Menü auswählen

7. Um Verknüpfungen für ein Popup-Menü zu erstellen, wählen Sie im Menübetrachter eine Schaltfläche aus. Ziehen Sie die aus dem Verknüpfungsmenü im Eigenschaften-Bedienfeld auf das zu verknüpfende Element im Projekt-Bedienfeld.

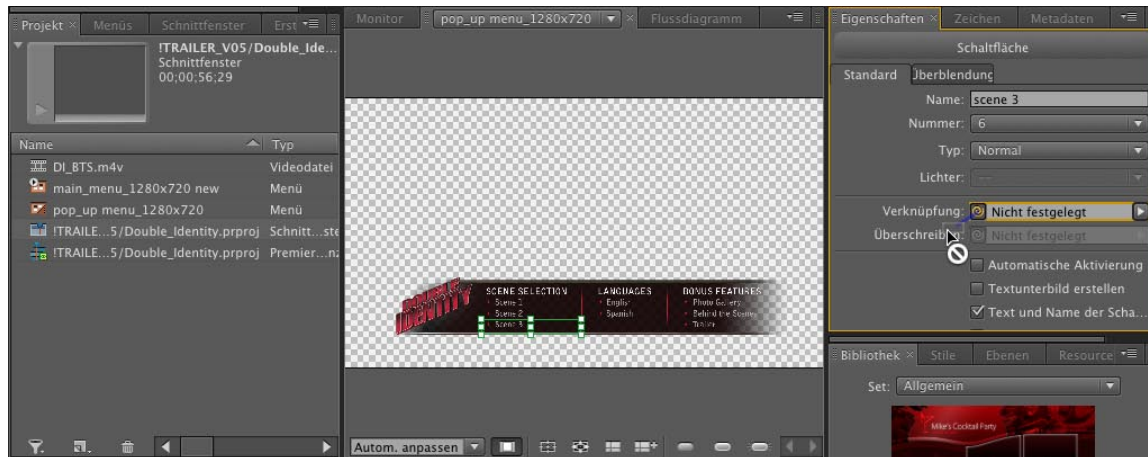


Abbildung 10: Eine Verknüpfung für ein Popup-Menü erstellen

8. Für eine Vorschau Ihres Popup-Menüs heben Sie die Auswahl aller Elemente im Menübetrachter auf.

9. Wählen Sie das Register Popup im Eigenschaften-Bedienfeld. Wählen Sie von dort als Hintergrund-Schnittfenster das Schnittfenster, vor dem das Menü erscheinen soll. Im Feld HG-Frame können Sie auch auswählen, welcher Frame angezeigt werden soll.

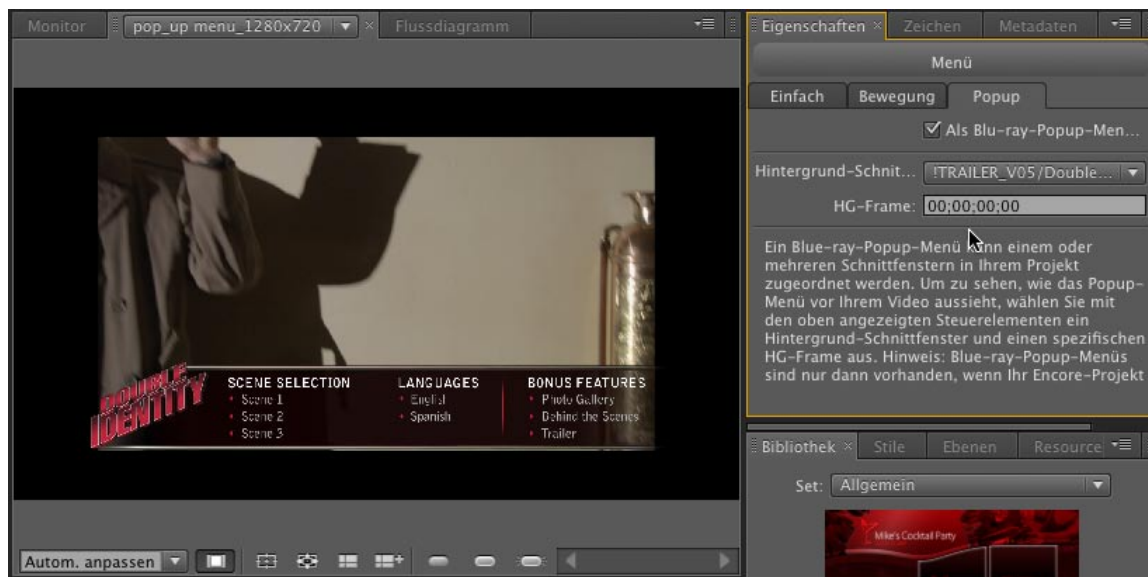


Abbildung 11: Ein Schnittfenster wählen

Eine Disk brennen

Nachdem Sie den Authoring-Prozess abgeschlossen haben, können Sie die Disk brennen. Encore kann zweilagige Blu-ray-Disks mit bis zu 50 GB Speicherkapazität brennen. So brennen Sie eine Disk:

1. Wechseln Sie ins Erstellen-Bedienfeld, das sich im Standardarbeitsbereich von Encore direkt neben dem Projektbedienfeld befindet.
2. Wählen Sie Blu-ray aus dem Formatmenü und Blu-ray-Disc aus dem Ausgabemenü.
3. Wenn Sie einen Blu-ray-Brenner an Ihren Rechner angeschlossen haben, können Sie die Transkodierung der Assets und den Brennvorgang mit der Schaltfläche Erstellen starten.

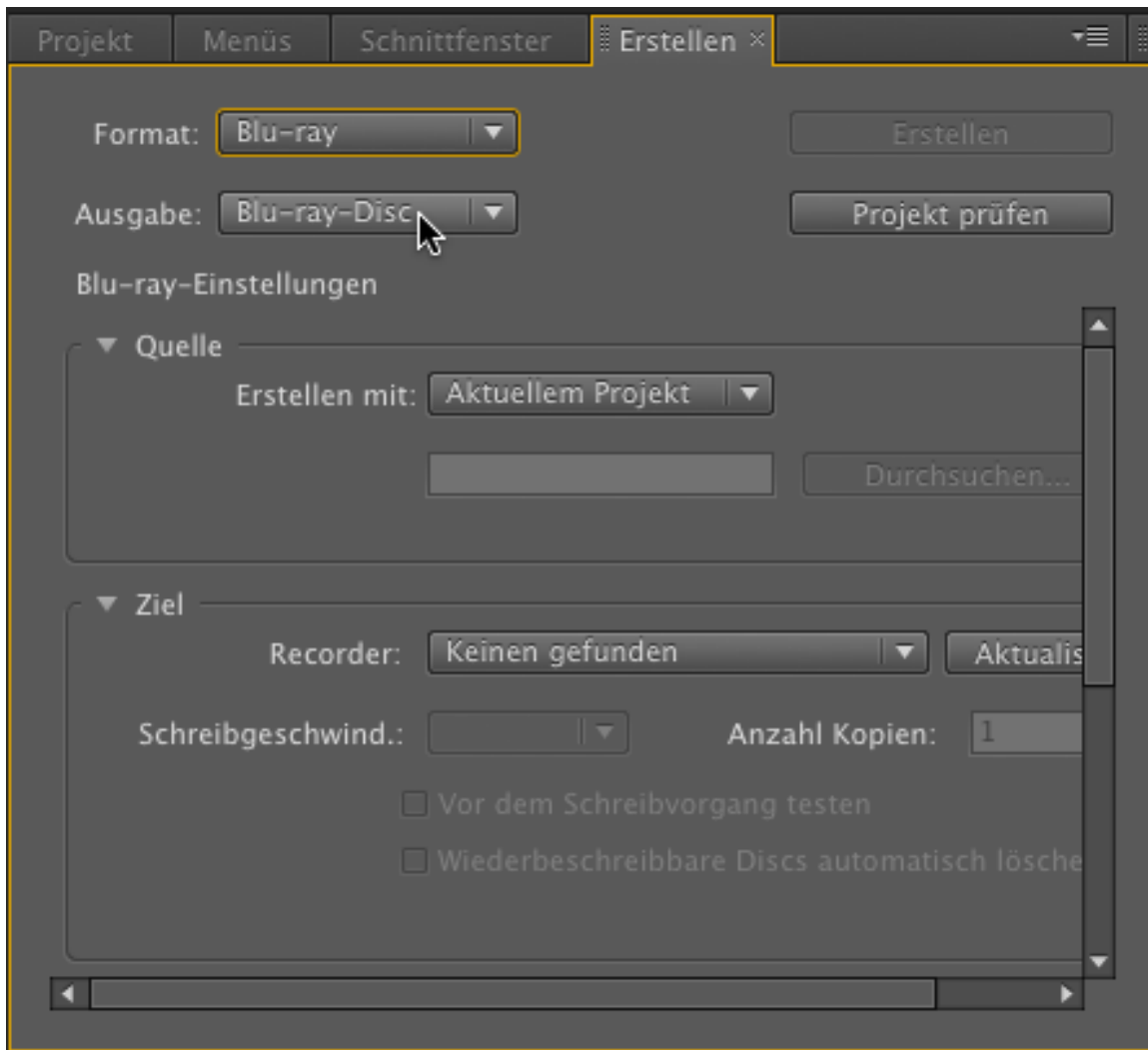


Abbildung 12: Eine Disk brennen

Wo geht's weiter:

[Lerne Encore CS4](#)

[Dynamic Link zwischen Adobe Premiere Pro und Encore](#), von Sven Brencher

[Encore-Menüs mit After Effects erzeugen](#), von Sven Brencher

[Für Flash exportieren](#), von Sven Brencher

video2brain.de



Dieses Werk unterliegt folgender Lizenz: [Creative Commons Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported](#)