

Lerne Fireworks CS4

# Skalierbare Objekte mit der 9-Slice-Skalierung erzeugen

In Adobe® Fireworks® CS3 konnte die 9-Slice-Skalierung nur angewendet werden, wenn Sie ein Objekt in ein Symbol umgewandelt hatten. In Fireworks CS4 funktioniert die 9-Slice-Skalierung auch mit Objekten, die keine Symbole sind. In diesem Tutorial lernen Sie, die Funktionen zur 9-Slice-Skalierung in Fireworks CS4 einzusetzen.

## Anforderungen

Für dieses Tutorial benötigen Sie folgende Programme und Dateien:

- **Produkte** – Adobe Fireworks CS4
- **Beispieldatei** – lrvid4036\_fw\_de.zip (1 MB)
- **Vorwissen** – Durchschnittliche Kenntnisse in der Erstellung und Bearbeitung von Symbolen

## Ein Objekt skalieren

In Fireworks CS4 können Sie mit der 9-Slice-Skalierung die Größe eines Objekts verändern, ohne seine Randbereiche zu verzerren. So verwenden Sie die 9-Slice-Skalierung:

1. Fügen Sie dem Hauptfenster der Fireworks-Oberfläche einen Filmclip mit einem darin verschachtelten Symbol hinzu.



Abbildung 1: Die Fireworks-Oberfläche



© 2008 Adobe Systems Incorporated und Lizenzgeber. Alle Rechte vorbehalten. Adobe, das Adobe Logo und alle Adobe Marken, die in diesem Tutorial verwendet werden, sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated. Für weitere Informationen zu Adobe Marken besuchen Sie bitte <http://www.adobe.com/misc/agreement.html>. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

**2.** Führen Sie einen Doppelklick auf das verschachtelte Symbol innerhalb des Filmclips aus. Im Dokumentfenster ist nun das verschachtelte Symbol zu sehen. Sie erkennen, dass das Symbol seine eigenen 9-Slice-Skalierungshilfslinien aufweist.

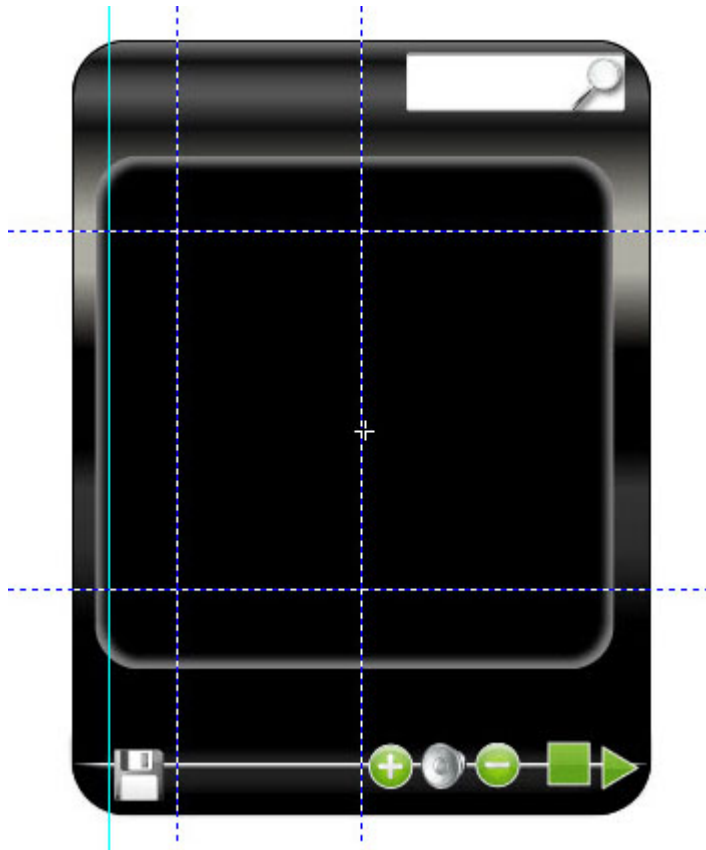


Abbildung 2: Die 9-Slice-Skalierungshilfslinien des Symbols

- 3.** Markieren Sie eine Form innerhalb des Symbols. Beachten Sie, dass es sich bei der markierten Form um ein normales Grafikobjekt und nicht um ein Symbol handelt.
- 4.** Klicken Sie das Skalieren-Werkzeug im Werkzeugbedienfeld von Fireworks an und wählen Sie das 9-Slice-Skalierungswerkzeug aus dem Untermenü aus.

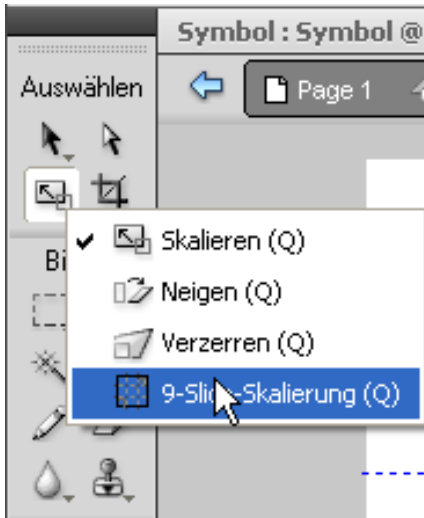


Abbildung 3: Das 9-Slice-Skalierungswerkzeug auswählen

**Tipp:** Sie können das 9-Slice-Skalierungswerkzeug auch mit der Q-Taste aktivieren.

**Anmerkung:** Sobald Sie das 9-Slice-Skalierungswerkzeug ausgewählt haben, erscheinen Transformationsgriffe rund um den markierten Bereich. Zusätzlich erhalten Sie 9-Slice-Skalierungshilfslinien innerhalb des Auswahlbereichs. Sie können diese Hilfslinien bei Bedarf verschieben. Denken Sie daran, dass nur der Bereich innerhalb der Hilfslinien verändert wird. Mit dieser Funktion können Sie die Größe eines Objekts verändern, ohne die außerhalb der Hilfslinien liegenden Kanten zu verzerren.

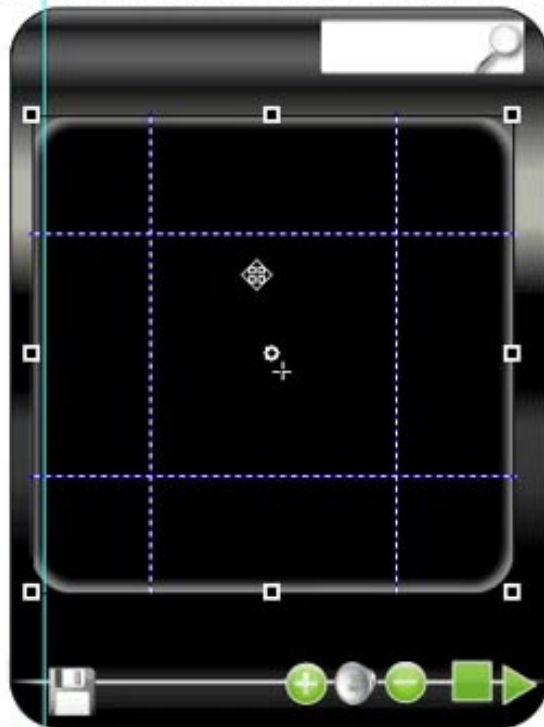


Abbildung 4: Die Transformationsgriffe

5. Ziehen Sie die um den ausgewählten Bereich angeordneten Transformationsgriffe, um die Objektgröße zu verändern. Verwenden Sie dazu den Griff rechts, links, oben oder unten am markierten Bereich.

6. Wenden Sie Ihre Änderungen mit Return oder Enter an.

**Anmerkung:** Wenn Sie das Transformationswerkzeug nach dem Skalieren des Objekts erneut anwählen, werden die Hilfslinien wieder auf ihre ursprünglichen Positionen zurückgesetzt. Es gibt keine Möglichkeit, veränderte Hilfslinienpositionen abzuspeichern, nachdem die Änderungen angewendet wurden.

7. Um die Veränderungen am ursprünglichen Design zu betrachten, kehren Sie über das Breadcrumb-Menü direkt unterhalb des Steuerungsbedienfelds zum ursprünglichen Objekt zurück.



Abbildung 5: Das Breadcrumb-Menü

8. Mit einem Doppelklick auf das Objekt in der ursprünglichen Grafik gelangen Sie zurück zum Hauptsymbol.

## Ein Symbol skalieren

Im Zusammenhang mit Objekten ist es nicht möglich, die Position der 9-Slice-Skalierungshilfslinien abzuspeichern, wohl aber bei der Arbeit mit Symbolen. So sichern Sie die Position von 9-Slice-Skalierungshilfslinien:

1. Gehen Sie in den Eigenschaften-Inspektor. Hier finden Sie Kontrollfelder zum Aktivieren und Sperren der Hilfslinien.

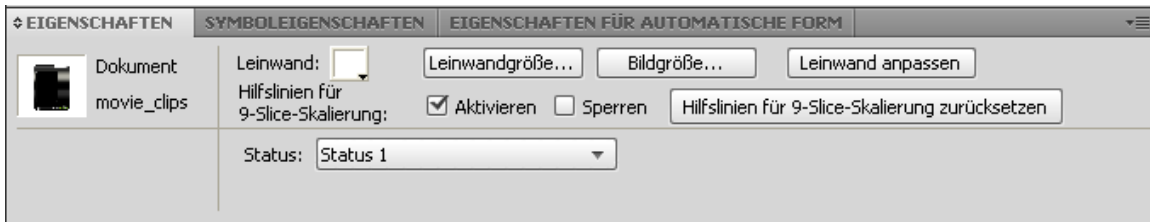


Abbildung 6: Der Eigenschaften-Inspektor

2. Markieren Sie die Kontrollfelder zum Aktivieren und zum Sperren der Hilfslinien.

**Tipp:** Wenn Sie die 9-Slice-Skalierung besser steuern möchten, sollten Sie ein Objekt vor der Skalierung in ein Symbol umwandeln.

## Wo geht's weiter:

[Lerne Fireworks CS4](#)

[Einführung in Fireworks CS4](#), von Andre Reinegger

[Mit Symbolen und Stilen arbeiten](#), von Andre Reinegger

[Prototypen von Websites und Applikationen erstellen](#), von Andre Reinegger

[video2brain.de](http://video2brain.de)



Dieses Werk unterliegt folgender Lizenz: [Creative Commons Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)